Proyecto II

**Unidad 4**

## **Actividad 2. Reunión para revisión de modificaciones** Equipo 3

Cesar Omar Hernández Trejo  
Cesar Alejandro Martínez Acosta  
Kenia Monserrat Gutiérrez Alemán

Asesor evaluador   
Monsserat Granillo Garrido

07 de mayo del 2025

## Roles para el proyecto

* **Product Owner (PO):** Cesar Omar Hernández Trejo
* **Scrum Master (SM):** Cesar Alejandro Martínez Acosta
* **Equipo de Desarrollo:** Kenia Monserrat Gutierrez Aleman (Pendiente, no se ha integrado)

## Calendario de reuniones

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes | Sábado | Domingo |
|  | Reunión de desarrollo |  |  |  |  |  |

## Bitácora:

|  |
| --- |
| **02 de mayo del 2025**   * Se realizó una llamada por Zoom entre César Hernández y César Martínez para organizar los roles que asumirán en el proyecto, así como los horarios de las reuniones semanales. * Avances:   + Product Backlog: Se decidió cambiar la forma de implementar la HU06. En lugar de utilizar un mapa interactivo, se optó por una tabla con datos ordenados para hacerla más accesible a personas con discapacidad visual. También se consideraron colores y formas para mejorar la accesibilidad de usuarios con otros tipos de discapacidades. El objetivo principal es permitir la visualización de las actividades por estado. Para facilitar la identificación del cambio, se resaltó en color azul tanto en el Backlog como en el Sprint. Además, se actualizó Jira con las partes correspondientes del Sprint.   + Impedimentos/ Bloqueos: La falta de participación de Kenia Gutiérrez en esta reunión generó incertidumbre sobre cómo se manejarían las tareas de desarrollo que podrían requerir su integración. Esto podría retrasar ciertos puntos en el Sprint si no se cuenta con su aporte.   + Acción por seguir: Aclarar la participación de Kenia y su disponibilidad para completar las tareas de los próximos Sprints.   **06 de mayo del 2025**   * Reunión: Se realizó una reunión de seguimiento en la que participaron César Hernández y César Martínez. En esta reunión se discutió el avance final del desarrollo de la Historia de Usuario 6, así como la entrega del producto. Se clarificaron algunos puntos de última hora en cuanto a la accesibilidad de la tabla y se revisaron las pruebas de funcionalidad. * Avances:   1. Product Backlog: La Historia de Usuario 6 fue completada con éxito. Se implementó la tabla con datos ordenados que mejora la accesibilidad para personas con discapacidad visual, con la incorporación de colores contrastantes y formas diferenciadoras. La estructura de la tabla fue diseñada para que los usuarios puedan visualizar las actividades por estado de manera clara y accesible. Se añadieron etiquetas ARIA y encabezados semánticos para cumplir con los estándares de accesibilidad web.   2. Sprint:      + Definición de la estructura y campos de la tabla: Se establecieron los campos de la tabla según los diferentes estados de las actividades, permitiendo que los usuarios puedan identificar fácilmente el progreso de cada tarea.      + Aplicación de diseño accesible: Se implementaron roles semánticos y etiquetas ARIA para asegurar que la tabla sea compatible con tecnologías asistivas. Los encabezados de la tabla fueron estructurados adecuadamente.      + Implementación de colores contrastantes y formas: Se aplicaron colores contrastantes y se utilizaron formas diferenciadoras para distinguir los estados, teniendo en cuenta criterios de accesibilidad como el daltonismo.      + Ajustes según retroalimentación de pruebas de accesibilidad: Se realizaron varias pruebas de accesibilidad durante el Sprint, y se ajustaron pequeños detalles como la intensidad de los colores y la visibilidad de los contrastes. La solución final pasó las pruebas sin inconvenientes. * Impedimentos / Bloqueos: La ausencia de Kenia Gutiérrez en el equipo no afectó significativamente el desarrollo de la Historia de Usuario 6, ya que nunca se presentó para colaborar. Aunque su participación estaba prevista en un principio, no fue necesario su aporte para completar las tareas de accesibilidad y diseño de la tabla. * Acción por seguir: Con el desarrollo completado y las pruebas de accesibilidad aprobadas, no se requieren acciones adicionales para esta historia de usuario. El equipo ha entregado la solución final y se ha integrado al repositorio de código. Se realizará un seguimiento para garantizar que la funcionalidad continúe operativa durante la fase de mantenimiento. |

## Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
| HU01 | Como usuario del sitio web, quiero un sitio web accesible, con textos descriptivos, estructura semántica y ordenada, responsivo y con buenos contrastes entre los colores, con fácil acceso a la información de las actividades, avisos y al funcionamiento general del sitio mediante botones a la vista, colores y con los ajustes necesarios. Para que las personas con alguna discapacidad visual o que requieran algún apoyo puedan navegar sin problemas por su cuenta. | Accesibilidad al sitio web | Completado | 5 | Sprint 1 | Alta | Esta historia de usuario que implica la revisión de un sitio web accesible para personas ciegas y con discapacidades visuales se llevará a cabo durante todos los sprints. |
| HU02 | Como usuario del sitio web, quiero una página principal donde se describa brevemente quiénes somos y qué hacemos, mostrando una interfaz con las actividades realizadas anteriormente, imágenes y resúmenes de lo que se hizo, además de los patrocinadores de la coordinación. Para que los visitantes del sitio puedan conocer, en una primera visualización, lo que hacemos. | Página principal | Completado | 3 | Sprint 2 | Alta | Las imágenes y videos deben tener texto alternativo y subtítulos. |
| HU03 | Como usuario del sitio web, quiero poder registrarme mediante un formulario de inscripción a las actividades, donde se me indique mi inscripción por correo con las especificaciones del evento y la opción de mantenerme informado sobre futuros eventos. Para que pueda mantenerme informado de manera detallada sobre lo que se ocupará en cada actividad, así como su fecha y lugar de realización. | Formulario de inscripción | Completado | 3 | Sprint 2 | Alta | Al inscribirse, los usuarios recibirán correos de confirmación periódicamente hasta el día del evento. |
| HU04 | Como usuario del sitio web, quiero una página que muestre próximas reuniones virtuales, con un temporizador y liga de acceso, y que cada video grabado tenga un resumen de lo que se habló. Para que los usuarios interesados en las actividades puedan ver lo sucedido en vivo o cuando tengan tiempo. | Sesiones en vivo y grabadas | Completado | 4 | Sprint 3 | Media | La página debe incluir un resumen de cada videoconferencia con opción de descripción en audio. |
| HU05 | Como usuario del sitio web, quiero un calendario responsivo que muestre próximas fechas importantes de eventos y reuniones, con colores llamativos y dinámico, permitiendo moverlo con el mouse y resaltar las fechas con eventos. Al hacer clic, debe mostrar información detallada de las actividades. Para que los usuarios puedan visualizar las actividades de manera atractiva. | Calendario interactivo | Completado | 3 | Sprint 3 | Baja | El calendario debe ser visible en todos los dispositivos y permitir activar alarmas para eventos futuros desde Google Calendar. |
| HU06 | Como usuario del sitio web, quiero que se cuente con una tabla con datos ordenados para que sea más accesible para personas con alguna discapacidad visual, así como los colores y formas para algunas otras personas con otro tipo de discapacidades. El objetivo es poder visualizar las actividades por estado. | Tabla con datos ordenados | Por hacer | 3 | Sprint 3 | Baja | Tabla con datos ordenados para que sea más accesible para personas con alguna discapacidad |

## Sprint 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** |
| **HU01 - Accesibilidad al sitio web** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint**: Preparar la estructura básica del sitio web, asegurar la accesibilidad y crear la página principal. | | | | |
| **1. Revisión de la estructura del HTML para accesibilidad** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 10 horas |  |  |  |  |  |
| **2. Implementación de etiquetas semánticas** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 10 horas |  |  |  |  |  |
| **3. Configuración de contraste de colores accesibles** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 10 horas |  |  |  |  |  |
| **4. Implementación de texto alternativo en imágenes** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 10 horas |  |  |  |  |  |

**Evidencia**

A group of people sitting on the ground

AI-generated content may be incorrect.

## Sprint 2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU02 - Página principal** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint**: Preparar la estructura básica del sitio web, asegurar la accesibilidad y crear la página principal. | | | | | | |
| **1. Crear estructura básica de la página de inicio** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **2. Agregar contenido descriptivo sobre "Quiénes somos" y "Qué hacemos"** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **3. Implementar área de actividades realizadas con imágenes** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **4. Integrar patrocinadores con logotipos** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **5. Agregar texto alternativo a imágenes** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU03 - Formulario de inscripción** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | |
| **1. Crear el formulario de inscripción básico** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **2. Configurar los campos requeridos del formulario** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **3. Implementar validación de datos en el formulario** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **4. Integrar envío de correos de confirmación** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |
| **5. Pruebas de inscripción y envío de correos** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar H. | 8 horas |  |  |  |  |  | |

**Evidencia**A group of people outside a building

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a website

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Sprint 3

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU04 - Sesiones en vivo y grabadas** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | | | | | |
| **1. Crear página para sesiones en vivo y grabadas** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **2. Implementar temporizador para próximas sesiones** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **3. Integrar enlaces de acceso a las sesiones** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **4. Crear un espacio para resúmenes de videos grabados** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU05 - Calendario interactivo** | Equipo de desarrollo | Completado | 40 horas | **Objetivo del Sprint:** Implementar sesiones en vivo y grabadas, y crear el calendario interactivo. | | | | | | | | | |
| **1. Crear la estructura del calendario** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **2. Implementar colores llamativos y fechas resaltadas** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **3. Integrar funcionalidad de mover el calendario con el mouse** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **4. Configurar información detallada al hacer clic en una fecha** | Equipo de desarrollo | Completado por Cesar M. | 8 horas |  | |  | |  | |  |  | |
| **Historia de usuario** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | | **Día 2** | | **Día 3** | | **Día 4** | **Día 5** | |
| **HU06 - Tabla con datos ordenados** | Equipo de desarrollo | Sin completar | **32 horas** | **Objetivo del Sprint:** Implementar una tabla de datos ordenados para que personas puedan visualizar las actividades o eventos por estado. | | | | | | | | |
| **1. Definir la estructura y campos de la tabla según los estados de las actividades** | Equipo de desarrollo | Sin completar | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **2. Aplicar diseño accesible (uso de etiquetas, encabezados de tabla, roles semánticos)** | Equipo de desarrollo | Sin completar | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **3. Implementar colores contrastantes y formas para diferenciar estados (pensando en daltonismo y otras condiciones)** | Equipo de desarrollo | Sin completar | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |
| **4. Ajustes según retroalimentación de pruebas de accesibilidad** | Equipo de desarrollo | Sin completar | 8 horas |  |  | |  | |  | | |  |

**Evidencia**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A close-up of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Liga de acceso a GitHub

<https://github.com/cesarOmarHT/proyecto2>

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## Jira

<https://proyecto2-cesarhernandez.atlassian.net/jira/software/projects/DPWC/boards/1?atlOrigin=eyJpIjoiZTc0NDcxOTk3YTcwNDYwNGFjOGFlMzA5YTE4NzA0Y2UiLCJwIjoiaiJ9>

## Figma

<https://www.figma.com/design/POqgBfWtZZFfqh1VkFx5oF/Untitled?node-id=0-1&t=v2LHJjUJzuyy1lFg-1>

## Referencias

arsys. (2025). *Arsys*. Arsys. <https://www.arsys.es/blog/programacion/ejemplo-practico-react>

cesarOmarHT. (2025). *GitHub - cesarOmarHT/proyecto2: Tarea de la materia Proyecto 2*. GitHub. <https://github.com/cesarOmarHT/proyecto2>

Hernandez, C., & Martinez, C. (2025a). *Agile Board - Jira*. Atlassian.net; JIRA. <https://proyecto2-cesarhernandez.atlassian.net/jira/software/projects/DPWC/boards/1>

Hernandez, C., & Martinez, C. (2025b). *Figma*. Figma. <https://www.figma.com/design/POqgBfWtZZFfqh1VkFx5oF/Proyecto2?node-id=0-1&p=f&t=CbPnYC5Da6fpGnuJ-0>

reactjs. (2021). *Proyectos de ejemplo – React*. Reactjs.org. <https://es.legacy.reactjs.org/community/examples.html>

*UDG Virtual - Metacampus*. (2025a). Udgvirtual.udg.mx. <https://desarrolloweb.udgvirtual.udg.mx/mod/forum/view.php?id=9948>

*UDG Virtual - Metacampus*. (2025b). Udgvirtual.udg.mx. <https://desarrolloweb.udgvirtual.udg.mx/mod/assign/view.php?id=9949>

*UDG Virtual - Metacampus*. (2025c). Udgvirtual.udg.mx. <https://desarrolloweb.udgvirtual.udg.mx/mod/assign/view.php?id=9950>

*UDG Virtual - Metacampus*. (2025d). Udgvirtual.udg.mx. <https://desarrolloweb.udgvirtual.udg.mx/mod/assign/view.php?id=9951>

W3Schools. (2020). *React Tutorial*. W3schools.com. <https://www.w3schools.com/react/default.asp>